

ZARZĄDZENIE Nr 38/2020

Burmistrza Miasta i Gminy Staszów

z dnia 02.03.2020 roku

w sprawie powołania Komisji d/s odbioru końcowego zadania pn: „**Budowa sali gimnastycznej wraz z zapleczem i łącznikiem przy Publicznej Szkole Podstawowej Nr 2 w Staszowie**”.

Na podstawie art.33 ust.1 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (tekst jednolity Dz.U. z 2019 roku, poz. 506) zarządzam co następuje:

§ 1

Dla dokonania oceny wykonania zadania pn:„Budowa sali gimnastycznej wraz z zapleczem i łącznikiem przy Publicznej Szkole Podstawowej Nr 2 w Staszowie”.

powołuję Komisję w następującym składzie:

- | | |
|---|--------------------------------|
| 1. Przewodniczący Ewa Kondek | - Urząd Miasta i Gminy Staszów |
| 2. Z-ca przewodniczącego Robert Widanka | - Urząd Miasta i Gminy Staszów |
| 3. Członek: Ireneusz Adwent | - Urząd Miasta i Gminy Staszów |
| 4. Członek: Marcin Sałata | - Urząd Miasta i Gminy Staszów |
| 5. Członek Tomasz Bednarski | - Urząd Miasta i Gminy Staszów |

w obecności:

1. Lider konsorcjum: Leszek Świątek, prowadzący działalność gospodarczą pod firmą: Zakład Remontowo Budowlany „BUDKOM” z siedzibą w Oleśnicy, ul. Krótka 11A, 28-220 Oleśnica
2. Kierownik budowy: Wojciech Kosalka

Przy udziale:

Inspektor nadzoru : Grzegorz Klimek

Dyrektor: Publicznej Szkoły Podstawowej Nr 2 w Staszowie

§ 2

1. Z czynności odbioru Komisja sporządzi protokół określający szczegółowo przedmiot odbioru.
2. Czynności, o jakich stanowi ust.1, Komisja dokona z należytą starannością, wiedzą techniczną, mając na względzie interes społeczny i gospodarczy Gminy Staszów.

§ 3

1. Termin rozpoczęcia pracy Komisji wyznaczam na dzień 09.03.2020.r. o godz. 10⁰⁰
2. Termin zakończenia pracy Komisji ustalą do dnia zakończenia prac.

§ 4

Zobowiązuje się Wykonawcę do przygotowania dokumentacji niezbędnej do prawidłowego przeprowadzenia odbioru.

§ 5

Wykonanie zarządzenia powierzam Kierownikowi Wydziału Inwestycji i Planowania Przestrzennego.

§ 6

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

BURMISTRZ
mgr Leszek Kopec

